

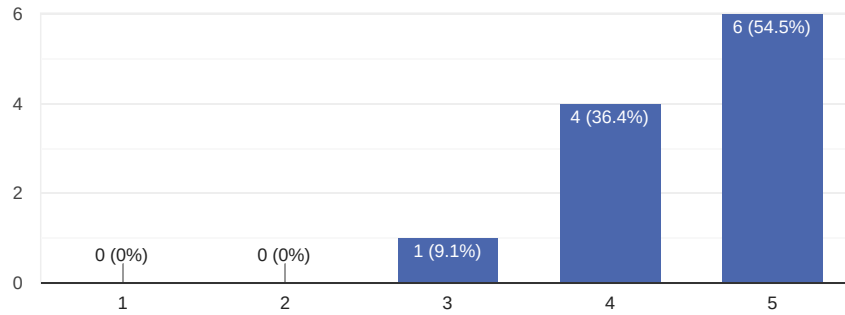
# Bootlin training course evaluation

11 responses

[Publish analytics](#)

## How did the course meet your learning objectives?

11 responses



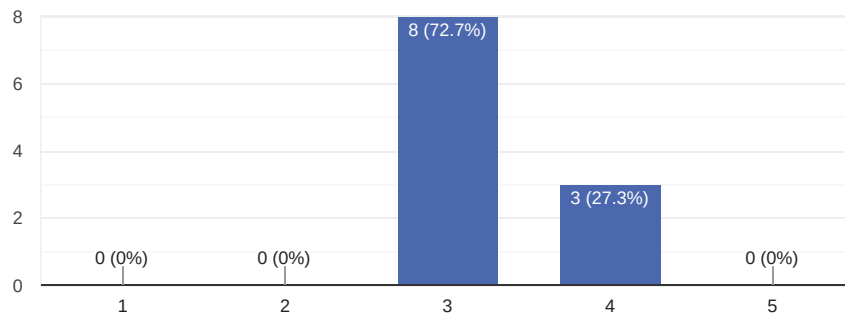
## Comments and suggestions

1 response

J'aurai souhaité un peu plus de cadrage pour la partie UBI-FS qui en manque un peu comparé aux autres parties. Les slides sont vraiment de très bonne qualité, ça fait plaisir et on se rend compte du travail que ça doit représenter ! Merci pour la formation qui était vraiment intéressante, je ne manquerai pas de regarder le contenu de celle qui concerne davantage le noyau.

## How was the duration of the course?

11 responses



### Comments and suggestions

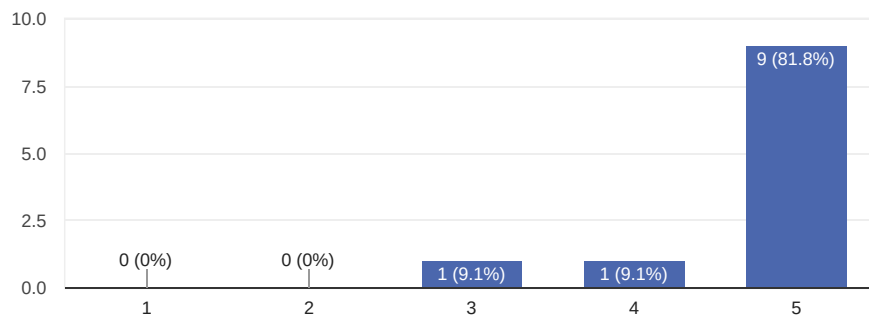
2 responses

Un peu de longueur sur la recompilation des kernels dans la dernière partie. En cadrant un peu plus le TP je pense que l'exercice pourrait être un peu moins répétitif. L'équilibre théorie/pratique est bien pensé.

J'ai bien aimé la partie UBIFS/boot depuis U-BOOT. J'ai trouvé la partie sur la compilation un peu longue. J'aurais aimé apprendre à écrire une DTS et peut être un poil plus de 'going further'. Ainsi qu'une correction de ceux-ci.

### How useful were the training materials?

11 responses



### Comments and suggestions

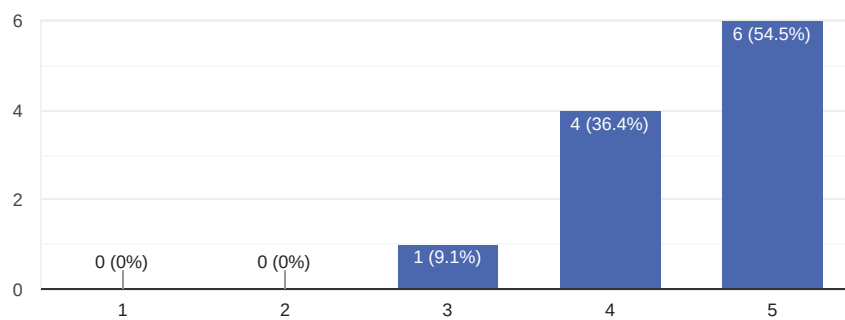
2 responses

Les TP sont bien cadrés, notamment avec les versions des packages à télécharger. Au top !

Board can not be found easily on the shelves... for reworking labs at home

### How knowledgeable was the instructor?

11 responses



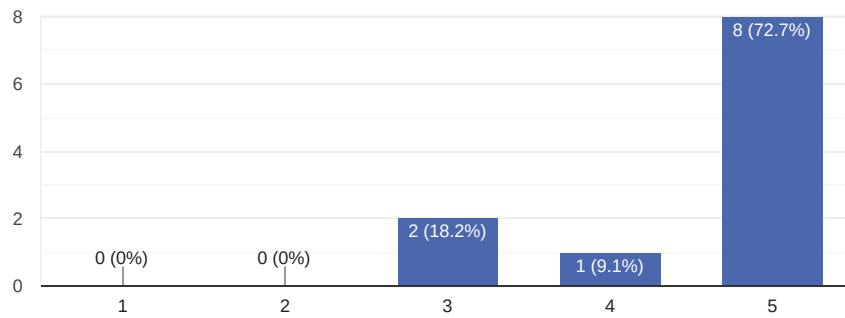
### Comments and suggestions

1 response

Des bonnes anecdotes, des bonnes pistes d'explorations si on veut pousser plus loin et de la bonne humeur :)

### How much value did the instructor add to lecture materials?

11 responses



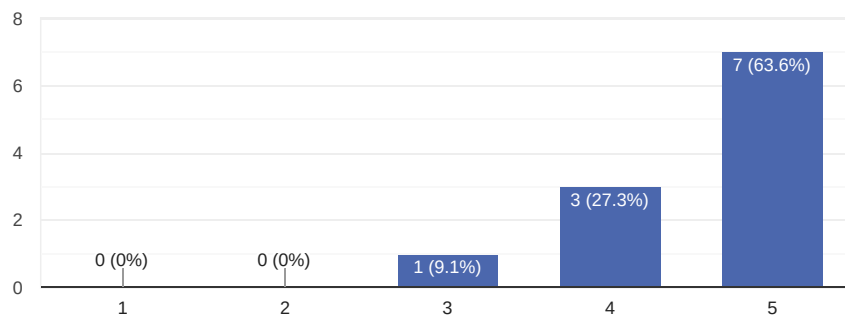
### Suggestions and comments

0 responses

No responses yet for this question.

### Was the instructor helpful with practical labs?

11 responses



### Comments and suggestions

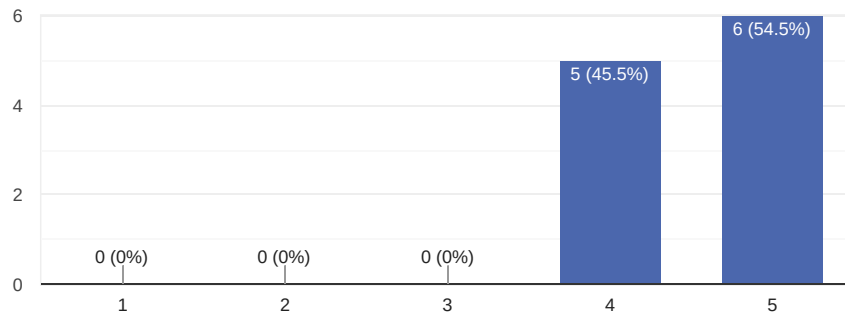
0 responses

No responses yet for this question.



### How useful were the training labs?

11 responses



### Comments and suggestions

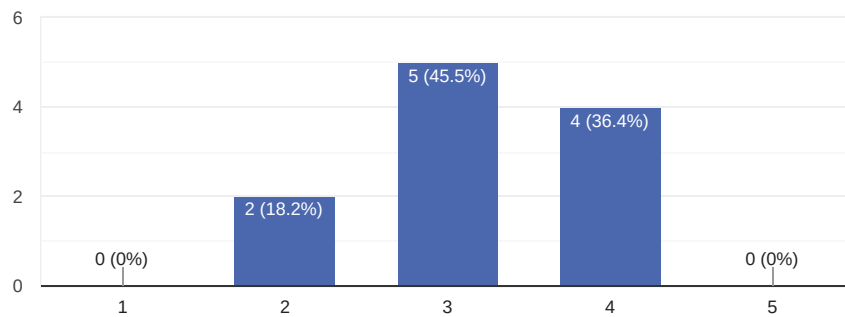
2 responses

Séparer la partie MTD / UBI en plusieurs étapes plus simple

Bonne couverture des différents types de boot. La chaîne d'exécution du boot est bien traitée. On a l'impression d'avoir vraiment compris les concepts à la fin de cette formation, merci !

### How difficult were the training labs?

11 responses



### Comments and suggestions

5 responses

Corriger les labs et les questionnaires si le temps le permet ? Pour les TPs qui ne sont pas strictement du copier/coller notamment (UBI !).

3 first too easy, 2 day perfects

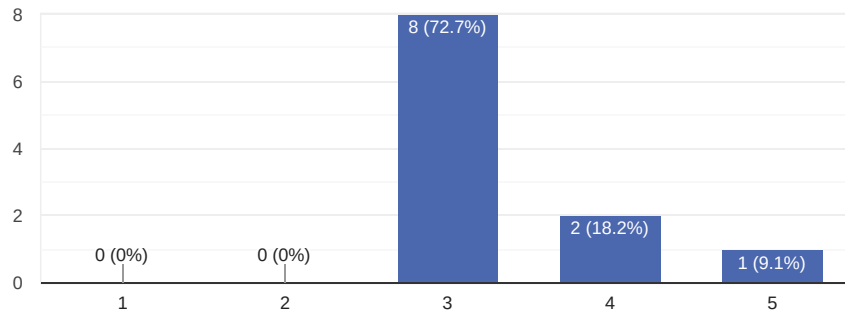
Réduire le temps de compilation qui peut être long on avoir un alternatif en attendant

Grand écart de difficulté entre certaines parties dû probablement à certaines parties mieux expliquées que d'autres (entre autre ubifs qui devient compliquée à cause du manque de clarté des instructions, alors que les labs d'avant sont très faciles).

Equilibre bien trouvé entre pas assez et trop d'instructions : environnement favorable à la compréhension

### Was enough time dedicated to practical labs?

11 responses



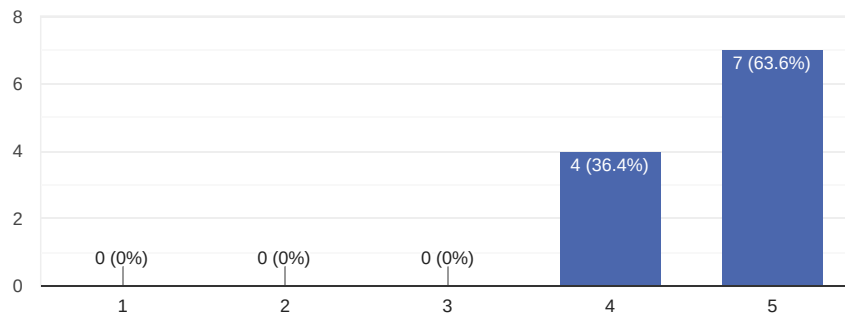
### Comments and suggestions

1 response

Facteur malheureusement difficile à évaluer car chaque personne vient avec un niveau différent. J'aurais apprécié sur la fin plus de labs car j'ai avancé relativement vite.

### How well was the course organized (program, registration, schedule...)?

11 responses



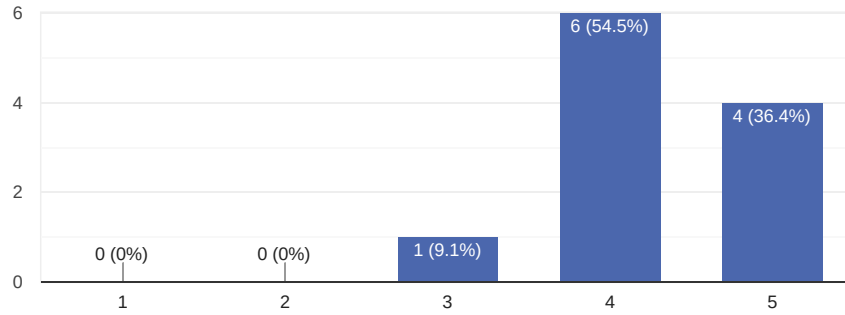
### Comments and suggestions

1 response

Comme dit précédemment, un bon équilibre.

### How much did you learn?

11 responses



### Comments and suggestions

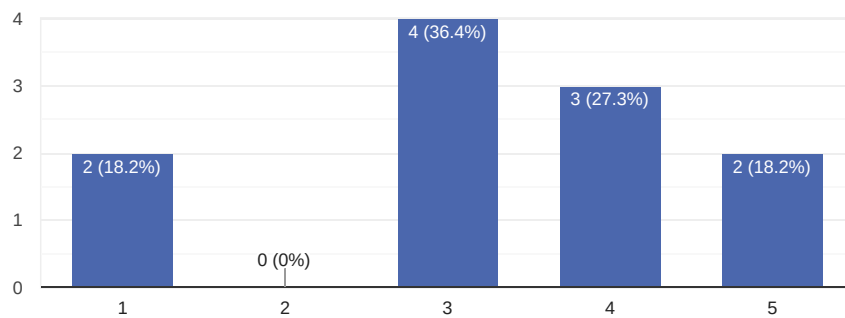
2 responses

Mais je ne viens pas de ce domaine ^^

Il manque réellement un labs sur la cross compilation à réaliser sans utiliser d'outils comme buildroot ou crosstool-ng. Il serait très intéressant de voir la réalisation d'une toolchain à la main pour comprendre comment ces deux outils fonctionnent et pouvoir s'en passer s'ils ne fonctionnent pas dans un cas particulier, ou les améliorer.

### How useful should this course be in your daily job?

11 responses



## Comments and suggestions

3 responses

Quelle importance ?

Pour application perso mais certaines notion kernel sont utile

J'ai également appris beaucoup pour des projets personnels : cela apporte de nouvelles perspectives.

## What part(s) of the course did you like most?

8 responses

L'instructeur !

ubi,

All the chain stuff (bootstrap->u-boot->kernel) seen in practical labs

TP + slides UBI

UBI-FS et la partie bootloader

busybox, ubi, buildroot, preempt\_rt

UBIFS/Boot à partir de U-BOOT et la nand/

Présentation de la séquence de boot, des possibilités d'u-boot, introduction aux problématiques relatives au RT.

## What part(s) of the course did you like least?

7 responses

nothing in particular

RT

La partie temps réel

Certaines slides parfois longues sur des sujets comme les licenses ou d'autres sujets éloignés de la technique.

none

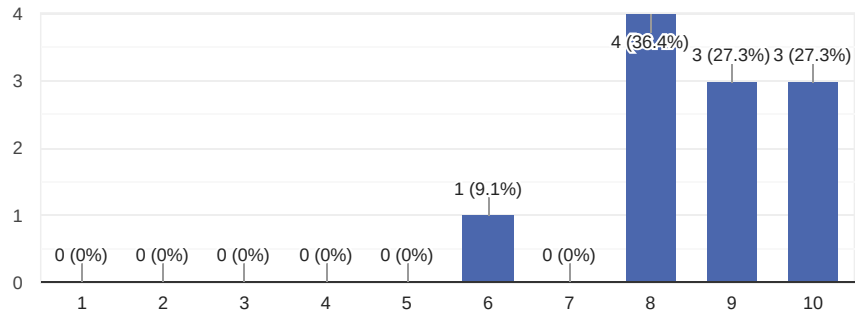
La compilation et le debugging (je connaissais déjà les outils strace/ltrace/gdbserver)

La partie relative à la compilation du lecteur audio : elle s'est essentiellement résumée à copier des lignes de compilation.



### Overall rating

11 responses



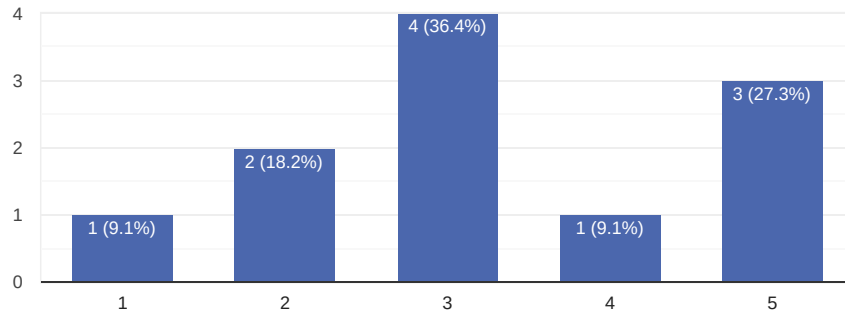
### Comments and suggestions

1 response

Les supports sont d'excellente qualité, pas trop spécifiques et très bien structurés de sorte à pouvoir les ré-utiliser par la suite comme un tutoriel universel

### Further training needs?

11 responses



### Comments

4 responses

Very interested but not quite needed for now. Mainly the Linux kernel & driver one

Kernel

Oui, le kernel

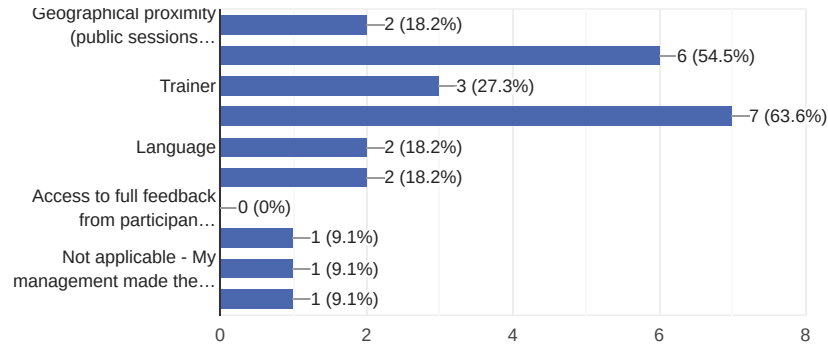
yocto, linux kernel





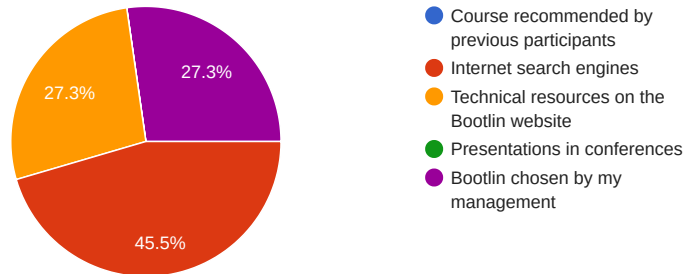
### What reasons prompted you to choose Bootlin?

11 responses



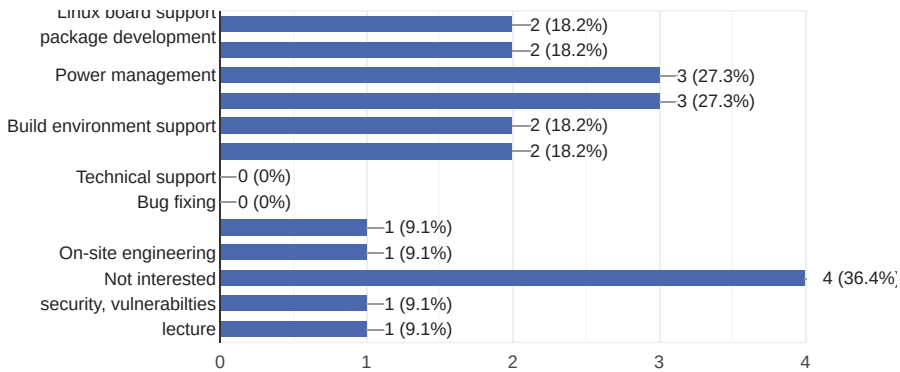
### How did you first learn about Bootlin?

11 responses



### Interested in other types of embedded Linux engineering services?

11 responses



### Comments and expectations

2 responses

Thank you !

Formation et formateur très intéressants ! Vraiment satisfait, j'y ai trouvé mon compte.



